



5ª. Jornada

TAÇA DE BENJAMINS

VILA VERDE DE FICALHO

A Associação de Atletismo de Beja, com o apoio logístico do Ficalho DC – Clube dos Trilhos, vai levar a efeito no dia **20 de Abril de 2024**, pelas **16.00H**, no **Jardim 25 de Abril em Vila Verde de Ficalho**, a 5ª Jornada da Taça de Benjamins, de acordo com:

Programa Horário

16:00 Horas	Concentração dos Benjamins
16:15 Horas	Aquecimento Conjunto
16.30 Horas	Início da Atividade
	Saltar à Corda Gigante
	Corrida Caça ao Tesoura
	Circuito Fun
	Lançamento da Argola
	Jogo Final

ACTIVIDADES

Esta Jornada é disputada por equipas de 6 elementos que devem ter ambos os géneros de Benjamins A e B (**A** - nascidos em **2015, 2016 e 2017**, **B** – nascidos em **2013 e 2014**).

Classificação por equipa

Pontuação total da Jornada (para classificação na Taça de Benjamins)

Cada Criança/Atleta vale 1 ponto para a equipa.

Clube que tenha um colaborador na organização do evento terá 10 pontos.

Clube que organize um evento, terá direito a 100 pontos adicionais.

Pontos por atividade (só para a jornada)

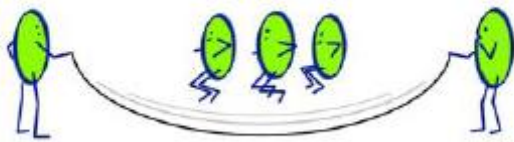

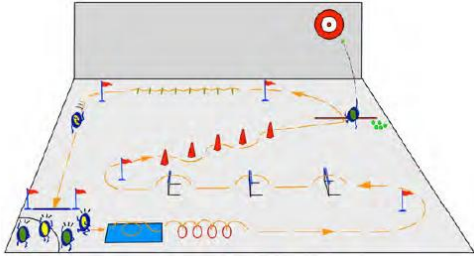
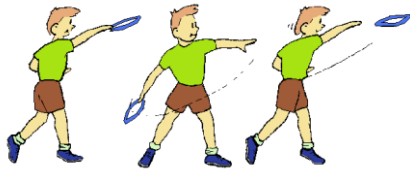
A classificação das Jornadas, será obtida através do número de atletas x o número da Jornada.

Inscrições até dia 18.04.2024, até às 23H59 na plataforma www.fpacompeticoes.pt

Prémios

Todos os participantes terão direito a prémio de participação.

5ª. JORNADA DA TAÇA DE BENJAMINS 2023/2024

Discrição da Atividade	
Prova/Descrição	Ilustração
<p><u>Saltar à Corda Gigante</u></p> <p>Dois atletas giram a corda e todos os outros saltam, com o objetivo de fazer o maior número de saltos.</p>	
<p><u>Corrida Caça ao Tesouro</u></p> <p>Cada equipa, recolhe objetos no mais curto espaço de tempo. Cada atleta só pode transportar um de cada vez.</p>	
<p><u>Circuito Fun</u></p> <p>Corrida em Estafeta num percurso de 250 metros com tarefas variadas.</p>	
<p><u>Lançamento da Argola</u></p> <p>Lançamento da Argola o mais longe possível, no movimento similar ao Lançamento do Disco. Em posição parado.</p>	
JOGO FINAL	