



2ª.Jornada da Taça de Benjamins Beja

09.05.2021 – 10.00H

A Associação de Atletismo de Beja, com o apoio da Câmara Municipal de Beja, vai levar a efeito no dia **09 de Maio de 2021, pelas 10.00H, no Pavilhão de Santa Maria em Beja, a 2ª jornada da Taça de Benjamins, de acordo com:**

Programa Horário

10.00 Horas	Concentração dos Benjamins
10.15 Horas	Início da Actividade
	Estafeta Velocidade e Barreiras*
	Lançamento de Vortex
	Hop Cruzado
	Grande Pulmão**

*1º resultado de desempate; **2º resultado de desempate

ACTIVIDADES

Esta Jornada é disputada por equipas de 6 elementos que devem ter ambos os géneros de Benjamins A e B (**A** - nascidos em **2012, 2013 e 2014, B** – nascidos em **2010 e 2011**).

Os Clubes que não tenham elementos para completar uma equipa (6 elementos), podem inscrever na mesma, sendo constituídas equipas mistas de vários clubes.

Classificação por equipa

Pontuação total da Jornada (para classificação na Taça de Benjamins)

Cada Criança/Atleta vale 1 ponto para a equipa.

Clube que tenha um colaborador na organização do evento terá 10 pontos.

Junta-se também há classificação coletiva, os pontos finais obtidos pelas equipas presentes.

Pontos por actividade (só para a jornada)

A classificação da jornada será realizada segundo o método de classificação do Kids Athletic. Por actividade, será atribuído à equipa vencedora, o valor igual ao número total de equipas, sendo subtraído 1 ponto para as equipas seguintes. A classificação final será resultado da soma dos pontos obtidos em cada actividade, e adicionado à pontuação coletiva do clube. No caso de equipas mistas, os pontos serão divididos, segundo o número de atletas presentes de cada clube nessa mesma equipa. Em cada prova será definida 2 provas de desempate.

Cada clube pode apresentar as equipas que pretender, pontuando todas.

Inscrições até dia 06.05.2021, para atletismo.beja@gmail.com

Prémios

Todos os participantes terão direito a prémio de participação.



2ª. Jornada da Taça de Benjamins Beja

ACTIVIDADES

DESCRIÇÃO DA ACTIVIDADE	Figura	Forma de Pontuar
ESTAFETA DE VELOCIDADE/BARREIRAS PROCEDIMENTO – Cada elemento da equipa efectua uma corrida através de um percurso definido, em que parte obrigada a transposição de obstáculos, transmitindo um objecto em contacto visual Podem competir várias equipas em simultâneo.		Vence a equipa que realizar o menor tempo, participando todos os elementos da equipa, em forma de estafeta.
LANÇAMENTO DO VORTEX PROCEDIMENTO – Cada elemento da equipa executa um lançamento individual. Todos os elementos participam 2 vezes. O lançamento será sem balanço. Conta-se a distância efectuada no final dos lançamentos de todos os elementos. Podem competir várias equipas em simultâneo.		Vence a equipa que realizar a maior distância e ordenam-se as equipas da maior para a menor distância. Conta-se a distância efectuada no final de todos os lançamentos.
HOP CRUZADO PROCEDIMENTO – Cada elemento da equipa executa um salto individual, num determinado tempo. São dados tantos saltos quantos elementos tenham as equipas, para que cada equipa realize o maior número de saltos possíveis. Todos os elementos participam 2 vezes. Ligar saltos, saltando da direita para a esquerda, e de frente sobre uma escada de coordenação desenhado no chão. Podem competir várias equipas em simultâneo.		Vence a equipa que realizar a maior número de saltos e ordenam-se as equipas da maior para a menor número
GRANDE PULMÃO PROCEDIMENTO – Cada equipa efectua uma corrida, cronometrada, transportando um cartão, que cada elemento deposita no local indicado. Podem competir várias equipas em simultâneo.		Vence a equipa que tiver mais cartões, participando todos os elementos da equipa.